

GRADOS UNIVERSITARIOS OFICIALES

 240 ECTS

 Septiembre

 4 años

 Grupo trilingüe

 Campus Barcelona



GRADO EN INGENIERÍA MULTIMEDIA MENCIÓN EN VIDEOJUEGOS

POR QUÉ EL GRADO ES ÚNICO

- 1 Acceso a más de **30 laboratorios especializados** desde el primer día, con la **metodología de trabajo Learning by Challenge** que potencia el trabajo en equipo, el emprendimiento, el uso de la tecnología y la innovación en gestión. Además, el primer curso es común en todas las ingenierías para poder elegir en qué tecnología quieres enfocar tus estudios.
- 2 **Único Grado** en Ingeniería Multimedia en Cataluña y primera Universidad de España en ofrecer estudios universitarios de Ingeniería Multimedia (1996).
- 3 **Te sitúa en una posición de liderazgo.** Todas las certificaciones obtenidas en La Salle - Universidad Ramon Llull son oficiales y reconocidas internacionalmente.
- 4 Durante el Grado puedes obtener la **mención en videojuegos** si realizas los 31 ECTS obligatorios. De esta forma llegarás a ser ingeniero en multimedia especializado en videojuegos.



MENCIÓN EN VIDEOJUEGOS

Diseño de Videojuegos.
Programación de Videojuegos.
Síntesis de Imágenes.
Arte para Videojuegos.
Producción de Videojuegos.
Animación de Personajes.
Música y Efectos Sonoros.

PREPÁRATE PARA EMPEZAR TU VIAJE EN EL MUNDO DE LOS VIDEOJUEGOS.

Con el Grado de Ingeniería Multimedia combinas **tecnología y creatividad**.

Durante los estudios aprenderás a crear y desarrollar productos multimedia en sectores como el de los videojuegos, el arte digital, la fotografía, el cine y la automoción, entre otros.

Con una visión global y transversal de todo el proceso trabajarás la fase inicial de una producción, desde la ideación, el guion, el diseño y el story-board. Además, aprenderás la programación de apps, realidad virtual y realidad aumentada, programación de gráficos, bases de datos, procesamiento digital y televisión interactiva. También realizarás edición de vídeo, de fotografía y aprenderás a realizar efectos sonoros. Llevarás a cabo modelado 3D, utilizarás diferentes herramientas de dibujo digital, creación de animaciones y uso de motion capture.

EN QUÉ TRABAJARÁS

- Empresas tecnológicas: Realizando proyectos de interfaces de web, apps, smartphones, instalaciones interactivas o cualquier tipo de proyecto multimedia.
- Cine y televisión: Fotografía, música y audio, etc.
- R + D.
- Human machine interactive.
- UX designer.
- Interaction designer.
- Desarrollo de videojuegos.

PROGRAMA ACADÉMICO

1er CURSO

Asignaturas Anuales	ECTS
Pensamiento y Creatividad I	2
Business and Engineering	4
Álgebra	8
Cálculo	10
Metodología y Tecnología de la Programación	10
Electrónica Básica	12
Diseño y Usabilidad	5
Introducción a los Ordenadores	9

2º CURSO

Asignaturas Anuales	ECTS
Pensamiento y Creatividad II	2
Value Chain and Financial Economics	4
Estadística y Análisis Matemático	8
Señales y Sistemas de Transmisión	6
Animación 3D	5
Lenguaje Audiovisual	5
Diseño y Usabilidad II	5
Diseño y Programación Orientados a Objetos	6
Bases de Datos	5
Optativas	4
Primer Semestre	
Programación de Gráficos 3D	5
Segundo Semestre	
Fotografía Digital	3
Expresión Artística	2

3er CURSO

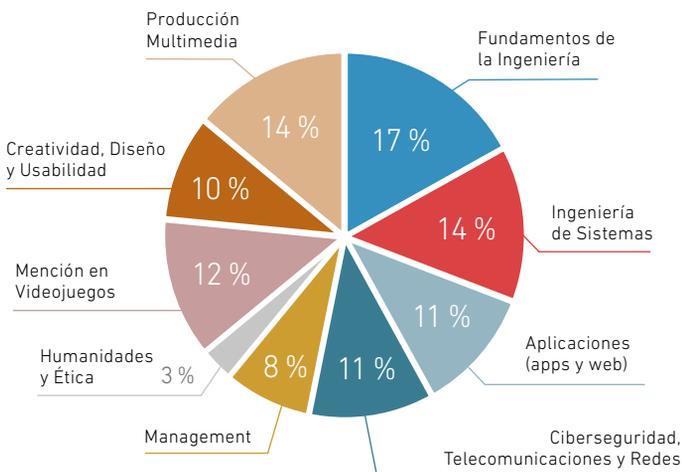
Asignaturas Anuales	ECTS
Pensamiento y Creatividad III	3
Producción Multimedia I	4
Redes de Área Local	6
Optativa	5
Primer Semestre	
Proyectos Web	4
Procesado Digital de la Señal	4
Dramaturgia Audiovisual	3
Televisión Digital	4
Optativa	4
Segundo Semestre	
Proyectos Web II	5
Procesado Digital de la Imagen	4
Organizational Management	3
Simulación Física	6
Optativa	5

4º CURSO

Asignaturas Anuales	ECTS
Producción Multimedia II	6
Optativa	5
Primer Semestre	
Project Management	3
Procesamiento de Audio y Habla	4
Televisión Interactiva	3
Inteligencia, Realidad y Virtualidad	4
Prácticas Externas	4
Optativa	4
Segundo Semestre	
Entrepreneurship and Innovation	3
Tendencias Tecnológicas	4
Proyecto Final de Grado	16
Optativa	4

El Grado en **Ingeniería Multimedia** es un programa de 4 años divididos cada uno en 2 semestres. **El primer año es común en todas las ingenierías.** Llevarás a cabo **prácticas en empresas** y en el cuarto año presentarás tu **Proyecto Final de Grado.**

ÁREAS DE CONOCIMIENTO



SI DESEAS ESPECIALIZarte EN OTRAS ÁREAS, PUEDES REALIZAR **31 ECTS DE LAS ASIGNATURAS OPTATIVAS** A PARTIR DE 2º CURSO Y SER UN EXPERTO EN:



ROBÓTICA



INFORMÁTICA



ANIMACIÓN



AUDIOVISUALES



GESTIÓN Y NEGOCIO



INTERACCIÓN



CIBERSEGURIDAD

LA SALLE CAMPUS BARCELONA

sia@salleurl.edu | +34 932 902 405 | +34 682 002 366

www.salleurl.edu

Síguenos en @LaSalleBcn: 

BE REAL, BE YOU