


GRAUS UNIVERSITARIS OFICIALS

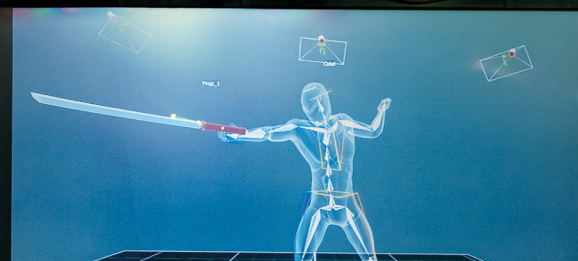
 240 ECTS

 Setembre

 4 anys

 Grup trilingüe

 Campus Barcelona



GRAU EN ENGINYERIA MULTIMÈDIA MENCIÓ EN VIDEOJCS

PER QUÈ EL GRAU ÉS ÚNIC

- 1 Accés a més de **30 laboratoris especialitzats** des del primer dia, amb la **metodologia de treball Learning by Challenge** que potencia el treball en equip, l'emprenedoria, l'ús de la tecnologia i la innovació en gestió. A més, el primer curs és comú en totes les enginyeries per poder triar en quina tecnologia vols enfocar els teus estudis.
- 2 **Únic Grau** en Enginyeria Multimèdia de Catalunya i primera Universitat d'Espanya en oferir estudis universitaris d'Enginyeria Multimèdia (1996).
- 3 **Et situa en una posició de lideratge.** Totes les certificacions obtingudes a La Salle - Universitat Ramon Llull són oficials i reconegudes internacionalment.
- 4 Durant el Grau pots obtenir la **menció en videojocs** si realitzes els 31 ECTS obligatoris. D'aquesta forma arribaràs a ser enginyer en multimèdia especialitzat en videojocs.



MENCIÓ EN VIDEOJCS

Disseny de Videojocs.
Programació de Videojocs.
Síntesi d'Imatges.
Art per a Videojocs.
Producció de Videojocs.
Animació de Personatges.
Música i Efectes Sonors.

PREPARA'T PER COMENÇAR EL TEU VIATGE AL MÓN DELS VIDEOJCS.

Amb el Grau d'Enginyeria Multimèdia uneixes **tecnologia i creativitat**.

Durant els estudis aprendràs a crear i desenvolupar productes multimèdia en sectors com el de videojocs, l'art digital, la fotografia, el cinema i l'automoció entre altres.

Amb una visió global i transversal de tot el procés treballaràs la fase inicial d'una producció, des de la ideació, el guió, disseny i el story-board. A més, aprendràs la programació d'apps, realitat virtual i realitat augmentada, programació de gràfics, bases de dades, processament digital i televisió interactiva. També realitzaràs edició de vídeo, de fotografia i aprendràs a realitzar efectes sonors. Duràs a terme modelatge 3D, utilitzaràs diferents eines de dibuix digital, creació d'animacions i ús de motion capture.

EN QUÈ TREBALLARÀS

- Empreses tecnològiques: Realitzant projectes d'interfícies de web, apps, smartphones, instal·lacions interactives o qualsevol mena de projecte multimèdia.
- Cinema i televisió: Fotografia, música i àudio, etc.
- R + D.
- Human machine interactive.
- UX designer.
- Interaction designer.
- Desenvolupament de videojocs.

PROGRAMA ACADÈMIC

1r CURS

Assignatures Anuals	ECTS
Pensament i Creativitat I	2
Business and Engineering	4
Àlgebra	8
Càlcul	10
Metodologia i Tecnologia de la Programació	10
Electrònica Bàsica	12
Disseny i Usabilitat	5
Introducció als Ordinadors	9

2n CURS

Assignatures Anuals	ECTS
Pensament i Creativitat II	2
Value Chain and Financial Economics	4
Estadística i Anàlisi Matemàtica	8
Senyals i Sistemes de Transmissió	6
Animació 3D	5
Llenguatge Audiovisual	5
Disseny i Usabilitat II	5
Disseny i Programació Orientats a Objectes	6
Bases de Dades	5
Optatives	4

Primer Semestre

Programació de Gràfics 3D	5
---------------------------	---

Segon Semestre

Fotografia Digital	3
Expressió Artística	2

3r CURS

Assignatures Anuals	ECTS
Pensament i Creativitat III	3
Producció Multimèdia I	4
Xarxes d'Àrea Local	6
Optativa	5

Primer Semestre

Projectes Web	4
Processament Digital del Senyal	4
Dramatúrgia Audiovisual	3
Televisió Digital	4
Optativa	4

Segon Semestre

Projectes Web II	5
Processament Digital de la Imatge	4
Organizational Management	3
Simulació Física	6
Optativa	5

4t CURS

Assignatures Anuals	ECTS
Producció Multimèdia II	6
Optativa	5

Primer Semestre

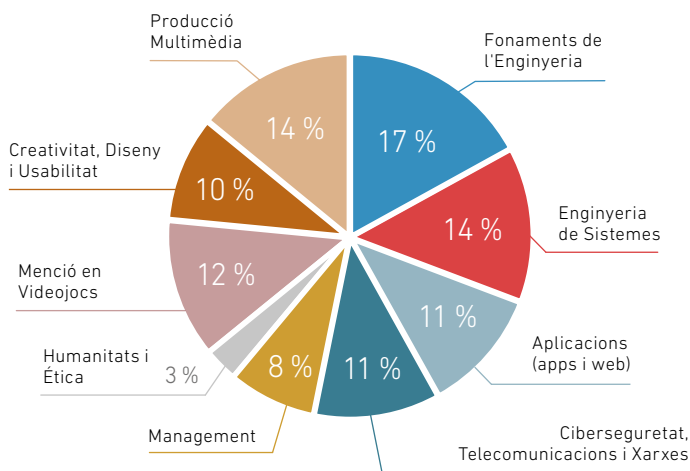
Project Management	3
Processament d'Àudio i Parla	4
Televisió Interactiva	3
Intel·ligència, Realitat i Virtualitat	4
Pràctiques Externes	4
Optativa	4

Segon Semestre

Entrepreneurship and Innovation	3
Tendències Tecnològiques	4
Projecte Final de Grau	16
Optativa	4

El Grau en **Enginyeria Multimèdia** és un programa de 4 anys dividits cadascun en 2 semestres. **El primer any és comú en totes les enginyeries.** Duràs a terme **pràctiques en empreses** i en el quart any presentaràs el teu **Projecte Final de Grau**.

ÀREES DE CONEIXEMENT



SI DESITGES ESPECIALITZAR-TE EN ALTRES ÀREES, POTS REALITZAR **31 ECTS DE LES ASSIGNATURES OPTATIVES** A PARTIR DE 2N CURS I SER UN EXPERT EN:



ROBÒTICA



INFORMÀTICA



ANIMACIÓ



AUDIOVISUALS



GESTIÓ I NEGOCI



INTERACCIÓ



CIBERSEGURETAT

LA SALLE CAMPUS BARCELONA

sia@salleurl.edu | +34 932 902 405 | +34 682 002 366

www.salleurl.edu

Segueix-nos a @LaSalleBcn:

BE REAL, BE YOU